

REGOLAMENTO GARA COSPLAY

Il contest cosplay avrà luogo **sabato 22 giugno 2024** a partire dalle **ore 18:00**.

Sarà necessario inviare:

- **MODULO DI ISCRIZIONE** (sul sito web del Korcomics)
- **1 file audio in formato mp3** (dimensione massima 10 megabyte) che verrà utilizzato come accompagnamento per l'esibizione e/o presentazione del Cosplay sul palco.
- **Da 1 a 7 immagini** (massimo 2 megabyte per file) in formato .jpg, .png o .gif (è possibile comprimere tutte le foto in un solo file in formato .zip o .rar) le quali verranno considerate come immagini di riferimento del personaggio interpretato (le immagini dovranno essere, possibilmente, a figura intera).

I partecipanti alla "Gara Cosplay" si esibiranno nell'ordine deciso dall'organizzazione. Ogni partecipante ha a disposizione un tempo massimo di esibizione di:

- 1 minuto per i partecipanti singoli
- 2 minuti per coppie o gruppi.

QUOTA D'ISCRIZIONE

La partecipazione al contest è gratuita.

INGRESSO IN FIERA

I partecipanti al contest comunque dovranno presentarsi presso la biglietteria, sul luogo dell'evento, durante la giornata del 22 giugno, per ritirare il ticket ridotto di € 8,00 e il relativo braccialetto. Sarà necessario confermare la propria presenza circa 1 ora prima della gara (appello pre-gara in zona palco). Gli assenti all'appello pre-gara non potranno esibirsi.

SVOLGIMENTO DEL CONTEST

I partecipanti al concorso dovranno indossare "Cosplay" ispirati ai film, ai cartoni animati, anime, manga, fumetti, videogiochi e personaggi della musica.

Per coloro che avranno necessità di prepararsi sul posto, sarà predisposto uno spazio dedicato. I cosplayer che si vestiranno sul posto dovranno comunque completare le varie operazioni in tempo per l'appello pre-gara.

ORDINE DI ENTRATA SUL PALCO

Durante il contest ogni partecipante/coppia/gruppo sarà invitato dai presentatori a salire sul palco, in base all'ordine assegnato durante le operazioni di conferma della partecipazione. L'ordine d'entrata sarà comunque comunicato prima dell'inizio della gara. Le operazioni di retropalco saranno guidate dagli addetti, facilmente individuabili dal pass e/o dalla divisa.

SVOLGIMENTO DELLA SERATA

Il contest sarà organizzato e diviso in tre categorie per agevolare la giuria nel suo compito e rendere più fluido l'ingresso dei partecipanti sul palco:

- **Coppie**
- **Gruppi**
- **Singolo**

Ogni esibizione verrà accompagnata da una traccia audio (fornita dal partecipante stesso), il cosplayer mostrerà il costume e interpreterà il personaggio oppure si esibirà in una breve scenetta originale o tratta dall'opera al quale è ispirato il cosplay. Il tutto sotto l'occhio della giuria e degli obiettivi dei fotografi.

La permanenza sul palco dei partecipanti non deve sfiorare il tempo stabilito da regolamento:

- **1:00 minuto per i singoli;**
- **2:00 minuti per le coppie e i gruppi;**

Per ottimizzare i tempi, sarà necessario predisporre un file audio mp3 (accompagnamento) della stessa durata dell'esibizione (minutaggio definito a seconda della categoria). Qualora la durata del file fosse più lunga dei limiti imposti la traccia audio verrà "sfumata".

GIURIA

La Giuria sarà composta da membri di spicco, appartenenti al mondo del Cosplay, associazioni e professionisti del settore. I giurati valuteranno ogni concorrente in base alle categorie di premio previste e alle seguenti caratteristiche:

- Somiglianza generale al personaggio interpretato;
- Fattura e complessità dell'abito;
- Cura dei dettagli nelle varie componenti del cos play che si divide, a sua volta, in accessori, make-up ed acconciatura;
- Interpretazione;
- Originalità;
- Valore artistico della performance ed elementi scenici.

Le **PREMIAZIONI** avverranno dopo circa un'ora dalla fine della gara. Verranno

consegnati i seguenti premi:

- Miglior cosplay assoluto
- Miglior esibizione
- Miglior gruppo, anche per le coppie (con un minimo di tre partecipanti per la categoria altrimenti verrà sostituito con altro premio)
- Premio simpatia

DIVIETI IN ATTO DURANTE LA MANIFESTAZIONE

È severamente vietato, da parte dei cos player in gara, durante le esibizioni:

- Esprimersi con volgarità, proferire bestemmie, assumere comportamenti offensivi verso le fedi religiose, le ideologie politiche e le pratiche culturali o incitare all'odio verso le stesse, assumere comportamenti che incitano alla violenza, al reato o alla discriminazione di qualsiasi tipo;
- Esibirsi in atti osceni veri o simulati;
- Sporcare o bagnare il palco con materiali e sostanze che possano compromettere l'incolumità degli altri partecipanti e di tutti coloro che avranno successivo accesso allo stesso;
- Utilizzare armi da taglio o aventi estremità pericolose come punte affilate;
- Utilizzare materiale pirotecnico, anche se di libera vendita, fiamme libere o controllate;
- Lanciare oggetti o liquidi, di qualsiasi tipo, verso persone o cose.

L'utilizzo di accessori richiamanti la figura di armi è consentito SOLO nei casi qui sotto elencati:

- NELL'AREA FIERISTICA, solo come accessorio del proprio cosplay e durante i foto set;
- DURANTE IL CONTEST, come accessorio di scena per l'esibizione. Sono comunque severamente VIETATE le esibizioni che potrebbero rappresentare un pericolo per l'incolumità dei partecipanti e degli oggetti presenti sul palco (in particolare durante le esibizioni di coppia o in gruppo).

L'utilizzo e l'esposizione di accessori classificabili dalla Normativa Vigente Italiana come armi improprie (art. 4 della legge 18 aprile 1975n. 110 e art. 42 comma 3° del TULPS), quali armi da taglio senza filo, è fortemente sconsigliato e consentito SOLO nei casi qui sotto elencati:

- NELL'AREA FIERISTICA, solo da individui maggiorenni, come accessorio del proprio cosplay e durante i foto set; sarà premura del possessore dell'arma assicurarsi di mantenere un'adeguata distanza di sicurezza e farsi carico degli eventuali danni fisici e materiali causati da egli stesso o da terzi utilizzatori dell'oggetto;
- DURANTE IL CONTEST, consentito come accessorio di scena per l'esibizione. Sono comunque severamente VIETATE le esibizioni che potrebbero rappresentare un pericolo per l'incolumità dei partecipanti e degli oggetti presenti sul palco (in particolare durante le esibizioni di coppia o in gruppo).

Sarà compito dei membri dello staff vigilare affinché siano garantite le condizioni di sicurezza durante l'intera manifestazione. Nel caso in cui vengano violate queste regole, i trasgressori verranno puniti con la squalifica immediata dal contest.

In caso di utilizzo ed esposizione pericolosa di accessori, classificabili come armi improprie, di cui già stata evidenziata nel testo la regolamentazione d'uso ed esposizione durante la manifestazione, l'organizzatore si avvale della possibilità di procedere con la squalifica dal contest, all'allontanamento dell'individuo dalla manifestazione e alla segnalazione alle autorità competenti.

I cosplayer partecipanti alla gara accettano implicitamente in toto il presente regolamento, consci del fatto che:

- l'organizzazione si riserva, a proprio insindacabile giudizio e in qualsiasi momento, di escludere e squalificare i trasgressori, con o senza preavviso, in caso di violazione delle sopracitate norme;
- l'organizzazione si riserva, a proprio insindacabile giudizio e in qualsiasi momento, di escludere e squalificare i trasgressori, con o senza preavviso, per comportamenti che manifestino la volontà, da parte del partecipante, di interferire con il regolare e sereno Svolgimento della manifestazione;
- l'organizzazione si riserva il diritto di modificare gli orari del contest;
- l'organizzazione si riserva il diritto di modificare il presente regolamento, informando i partecipanti delle variazioni apportate.

Il modulo di iscrizione, compilato e sottoscritto per accettazione, deve essere inviato, **entro e non oltre il 17/06/2024**, all'indirizzo contestkorcomics@gmail.com. Le iscrizioni ritenute valide, saranno confermate con una mail di risposta da parte dell'organizzazione.

Nel caso in cui non si esauriscano gli slot a disposizione, sarà possibile anche iscriversi in loco, nello stesso giorno della gara, entro 2 ore prima dell'inizio della stessa, portando la documentazione necessaria e la base MP3 su chiave USB.

Data, _____

Per Accettazione
